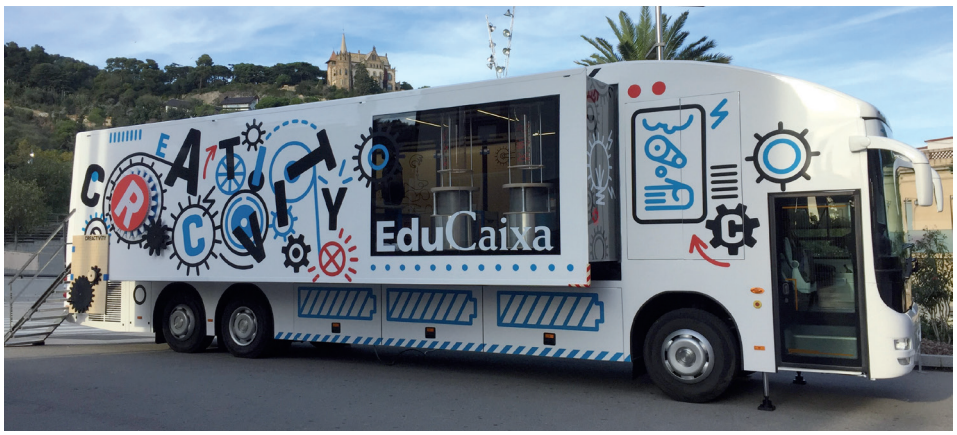
Taller itinerante: "Creactivity"

» Un nuevo proyecto itinerante propone talleres para despertar el ingenio de niños y niñas y ayudarles a sentirse cómodos en una sociedad cambiante



"Creactivity" es un espacio diseñado para **despertar el ingenio, la destreza y la creatividad de niños y niñas.** Este nuevo proyecto itinerante tiene por objeto **fomentar el diseño y desarrollo de soluciones originales para problemas sencillos**. Los escolares participan en talleres con materiales cotidianos y herramientas de baja y alta tecnología para dar vida a sus propias ideas.

"Creactivity" toma forma dentro de un **autobús que se convierte en una unidad móvil totalmente adaptada** para facilitar el acceso y la participación de las personas con movilidad reducida a lo largo de la actividad. El vehículo está equipado por dentro con bancos, mesas de trabajo y diversas pruebas dispuestas para los escolares.

El espacio cuenta con diferentes áreas para poner en práctica distintas habilidades: la **zona de la Mecánica**, con espacios de engranajes, mecanismos, canicas y máquinas de *pinball*; la **zona del Viento**, con tubos de viento; la **zona de la Electricidad**; y la **zona de la Luz**, con el sistema *stop motion*.

Caracterizado por su componente lúdico y de colaboración, el espacio permite investigar con los materiales, planificar, crear nuevos diseños, usar materiales comunes y buscarles nuevas funciones, a través de propuestas abiertas e interdisciplinarias que engloban la ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y las matemáticas. También se trabajan otras competencias más transversales, como hábitos de aprendizaje cooperativo, autoconocimiento para el aprendizaje y la creación y realización de proyectos.

En "Creactivity", los niños exploran los materiales, se plantean retos, prueban, testean, comparten

Los talleres están dirigidos a **grupos de estudiantes de primaria y secundaria**, de entre 6 y 16 años principalmente, así como **grupos familiares**. Un facilitador guía a los niños y las niñas a través de un proceso de creación al que los adultos acompañantes, ya sean maestros o familiares, también están invitados.

Movimiento Tinkering: la capacidad de improvisar con creatividad

El sistema de aprendizaje de "Creactivity" está **inspirado en el movimiento *Tinkering* del Exploratorium de San Francisco**, que nace del movimiento Maker (o Making), que mezcla tecnologías digitales y físicas para el diseño creativo, la construcción y la personalización de objetos y artefactos con un objetivo lúdico o utilitario.

Se trata de un **nuevo paradigma que sitúa la creatividad y el diseño en un plano central**. Los juegos que proponen resolver problemas de forma improvisada preparan a los niños y las niñas para enfrentarse a nuevos retos de forma creativa y para **sentirse cómodos en una sociedad que cambia de forma constante**.

EduCaixa, hacia la educación del siglo XXI

EduCaixa es el programa que engloba toda la oferta educativa de "la Caixa", y cuyo fin es promover e impulsar la transformación de la educación y responder así a las necesidades de la sociedad del siglo XXI.

EduCaixa se dirige al alumnado y al profesorado de educación infantil, secundaria, bachillerato y ciclos formativos de grado medio. Su objetivo principal es promover el desarrollo competencial del alumnado y ofrecer a la comunidad educativa recursos, actividades y prácticas educativas que cumplan este objetivo.

Proyecto educativo

EduCaixa

Recursos didácticos para el profesorado que le ayudarán a preparar la visita a la exposición y a seguir trabajando la materia en el aula tras la visita

www.educaixa.com

Fundación "la Caixa"